



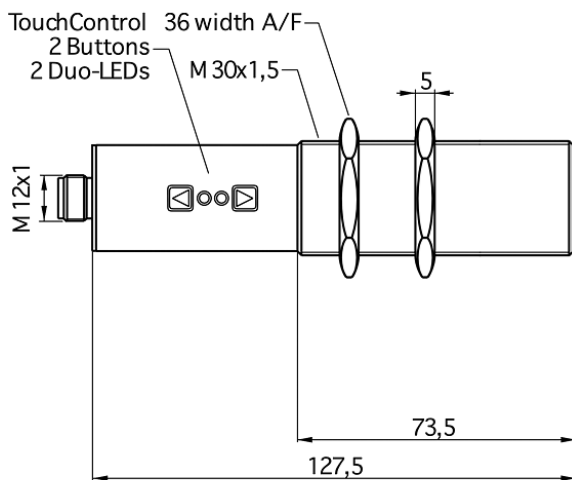
Extracto de nuestro catálogo en línea:

mic-101/IU/HV/M30E/ 2-10V R1

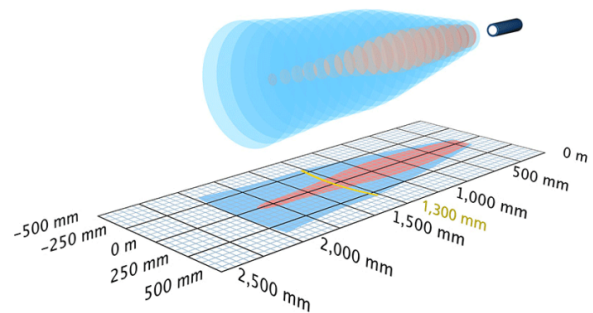
Fecha: 2026-09-21

mic-101/IU/HV/M30E/ 2-10V R1

Dibujo a escala



Zona de detección



Disponible modelo sucesor

Por favor consulte

 1 analógica

 2.000 mm

Diseño

cilíndrico M30

Modo de operación

medición analóg. de distancia

Características principales

sensor archivo
versión de acero inoxidable

Específico ultrasónico

Procedimiento de medida

tiempo de recorrido del eco

Frecuencia ultrasónica

200 kHz

Zona ciega

200 mm

Rango de trabajo

1.300 mm

Límite de exploración

2.000 mm

Resolución

0,18 mm

Reproductibilidad

± 0,15 %

Precisión

± 1 % (derivación de la temperatura compensada internamente)

Datos eléctricos

Tensión de trabajo U_B

9 V hasta 30 V CC, a prueba de polarización inversa

Ondulación residual

± 10 %

Consumo propio

≤ 70 mA

Modo de conexión

enchufe M12 de 5 clavijas

Salidas

Salida 1	salida analógica corriente: 4-20 mA / tensión: 2-10 V (con $U_B \geq 15$ V), cortocircuitable ascendente/descendente ajustable
Retardo de reacción	110 ms
Retardo de disponibilidad	< 1.500 ms

Entradas

Entrada 1	entrada com entrada de sincronización
-----------	--

Carcasa

Material	acero inoxidable, piezas de plástico PBT, TPU
Transductor ultrasónico	espuma de poliuretano, resina epoxi con partículas de vidrio
Modo de protección según EN 60529	IP 65
Temperatura de trabajo	-20° C hasta +70° C
Temperatura de almacenamiento	-40° C hasta +85° C
Peso	260 g
Otras versiones	mic-101/IU/HV/M30E/ K4/2-10V R1
Otras versiones	conexión de cable (a consulta)

Equipamiento/Particularidades

Compensación de la temperatura	sí
Elementos de ajuste	2 botones de presión + indicación LED (TouchControl) entrada com
Opciones de ajuste	Teach-in and numeric configuration via TouchControl LCA-2 con LinkCopy o software LinkControl
Synchronisation	sí
Operación en multiplex	sí
Indicadores	2 LED de tres colores

Accesorios

Accesorios aplicables	KST5A-2/M12 KST5A-5/M12 KST5G-2/M12 KST5G-5/M12
-----------------------	--

Asignación de pines

